

Anmeldung zu Con Expedition Morkan

Eine Reise ins LARP III

Name: <input type="text"/>	Geburtsdatum: <input type="text"/>
Adresse: <input type="text"/>	E-Mail: <input type="text"/>

Ich komme als

SC

NSC

Über mich:

Ich habe bereits Contage Erfahrung

Ich bin Ersthelfer

Ernährung

Vegetarisch

Vegan

Allergisch

Mag gar nicht

Über meinen Charakter:

Kampf

Magie

Heilung

Abenteuer

Alchemie

Taverne

Ich bin mir unsicher und hätte gerne Hilfe bei der Charakterentwicklung

Mit meiner Anmeldung akzeptiere ich die nachfolgenden AGB.

[Die Unterschrift kann auch vor Ort geleistet werden.]

Datum

Unterschrift

Allgemeine Geschäftsbedingungen Expedition Morkan – Eine Reise ins LARP III

§ 1 – Zustandekommen des Vertrages

Der Vertrag kommt durch die Anmeldebestätigung des Veranstalters zustande. Reagiert der Veranstalter nicht innerhalb von 14 Tagen auf die Anmeldung des Teilnehmers, so ist der Teilnehmer an seine Anmeldung nicht mehr gebunden.

§ 2 – Regelwerk

Mit der Anmeldung hat der Teilnehmer der Spielleitung eine Charakterbeschreibung zur Verfügung zu stellen. Diese hat dem von dem Veranstalter vorgegebenen Regelsystem zu entsprechen.

Mit seiner Anmeldung erkennt der Teilnehmer das vom Veranstalter vorgegebene Regelsystem als für das Spiel verbindlich an. Die Spielleitung ist berechtigt, auch nach Zustandekommen des Vertrages verbindliche Regeländerungen zu beschließen.

§ 3 – Sicherheit

Der Teilnehmer versichert, unter ausreichender Würdigung der zu erwartenden körperlichen, geistigen und seelische Belastungen in der Lage zu sein, an der Veranstaltung teilzunehmen. Soweit die zu erwartenden Belastungen nicht aus dem beigelegten Informationsmaterial hervorgehen, kann im Zweifelsfall der Veranstalter hierzu weitere Auskünfte erteilen.

Der Veranstalter behält sich vor, die Ausrüstung des Teilnehmers einer Sicherheitsüberprüfung zu unterziehen. Beanstandete Gegenstände dürfen im Spiel nicht weiter verwendet werden. Zuwiderhandlungen können zum Ausschluss führen.

Drogen- und übermäßiger Alkoholkonsum können zum Ausschluss aus der Veranstaltung führen.

Den Anweisungen des Veranstalters und seiner Erfüllungsgehilfen ist Folge zu leisten. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen oder den Anweisungen des Veranstalters in schwerwiegender Art und Weise oder wiederholt nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne dass der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnehmerbeitrages hat.

§ 4 – Haftung

Mit Ausnahme der Verletzung von Körper, Leben oder Gesundheit wird die Haftung des Veranstalters wie folgt beschränkt: Der Veranstalter haftet nur für Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung des Veranstalters, eines gesetzlichen Vertreters oder Erfüllungsgehilfen des Veranstalters beruhen.

§ 5 – Urheberrecht an Aufzeichnungen

Alle Rechte an seitens des Veranstalters gemachten Ton-, Film- und Videoaufnahmen bleiben dem Veranstalter vorbehalten. Der Veranstalter ist berechtigt, die ganze Veranstaltung oder Teile davon aufzuzeichnen und diese Aufzeichnungen zu Zwecken der Eigenwerbung zu verwerten.

Alle Rechte an der aufgeführten Handlung, sowie dem vom Veranstalter verwendeten Ensemble von Begriffen, Eigennamen und Nicht-Spieler-Charakteren (NSC) bleiben dem Veranstalter vorbehalten.

Die Rechte an den Spielercharakteren (SC), ihrer Geschichte sowie ihrem Teil der Handlung verbleiben bei dem jeweiligen Spieler. Aufnahmen von Seiten der Teilnehmer sind für private Zwecke zulässig. Jede öffentliche Aufführung, Übertragung oder Wiedergabe von Aufnahmen, auch nach Bearbeitung, ist nur mit Einverständnis des Veranstalters zulässig.

§ 6 – Rücktritt

Bei Rücktritt innerhalb von 10 Werktagen vor Beginn der Veranstaltung wird der volle Teilnehmerbeitrag fällig.

Bei Rücktritt des Teilnehmers nach Vertragsschluss gem. § 1 wird ein Stornobetrag von 25% des Teilnehmerbetrags, mindestens aber 15 Euro fällig. Wird der Platz anderweitig vergeben, so mindert sich der Stornobetrag auf 10% des Teilnehmerbetrags, mindestens aber 5 Euro.

Die Teilnehmerzahl ist begrenzt. Teilnehmerplätze sind nicht übertragbar.

§ 7 – Teilnehmerbeitrag, Zahlungsverzug

Die Zahlung des Teilnehmerbeitrages erfolgt grundsätzlich im Voraus. Sollte die Zahlung bis zum Anmeldeschluss nicht oder nur teilweise erfolgt sein, so wird ein Säumniszuschlag von 10 Euro fällig.

Bei Anmeldungen im Namen und Rechnung eines Dritten haftet der Anmeldende für dessen Verbindlichkeiten aus dieser Verpflichtung als Gesamtschuldner.

§ 8 – NSC-Klausel

Der NSC ist an die Weisung der Spielleitung gebunden. Ihren Anordnungen hat er Folge zu leisten.

NSC, die aus Gründen von § 3 der Veranstaltung verwiesen werden, können über ihren Teilnehmerbeitrag hinaus auf die volle Höhe des SC-Beitrags in Anspruch genommen werden.

§ 9 – Rabatte

Werden Teilnehmern für die Wahrnehmung bestimmter Funktionen Rabatte vom üblichen Teilnehmerbeitrag eingeräumt, so gilt die Differenz als gestundet, bis die vereinbarte Leistung im vereinbarten Umfang erbracht wurde. Von dieser Regelung sind Rabatte für Sanitäter ausdrücklich ausgeschlossen.

Können die Teilnehmer nach Absatz 1 die vereinbarte Leistung aus einem Grund nicht erbringen, für den der Veranstalter die Verantwortung trägt, so bleibt der Rabatt gleichwohl bestehen.

§ 10 – Hinweis nach Bundesdatenschutzgesetz

Der Teilnehmer erklärt sich einverstanden, dass seine Daten von Beginn der Anmeldung an in einer automatisierten Kundendatei geführt werden. Die gespeicherten Daten zur Person des Teilnehmers können Name, Adresse, Geburtsdatum, E-Mail, Ernährungswünsche, die anderen im Anmeldeformular vorgesehenen Angaben sowie weitere vom Teilnehmer gelieferte Daten (zum Beispiel Telefonnummer, Faxnummer oder eine Fotografie) umfassen. Diese Stammdaten werden auf unbegrenzte Zeit gespeichert. Darüber hinaus werden Daten zur jeweiligen Veranstaltung gespeichert (Art der Teilnahme, Charaktername, -klasse, Beschreibung, Erscheinungsbild). Daten zum Gesundheitszustand des Teilnehmers werden vertraulich behandelt. Sofern erforderlich, werden diese zur Berücksichtigung an Erfüllungsgehilfen weitergegeben.

§ 11 – Hausordnung

Der Teilnehmer erkennt die Hausordnung des Veranstalters an.

§ 12 – Sonstiges

Die Wirksamkeit dieser Allgemeinen Geschäftsbedingungen bleibt von der Unwirksamkeit einzelner Punkte unberührt.